

## 活動賽名：全國大專院校聯合設計大賽/玩皮大賞

### 主辦單位：

妍姿皮件工坊有限公司（公司統編:24541189）

公司地址:台北市內湖區瑞光路 513 巷 22 弄 5 號之三 8 樓

主辦單位公司官網:<http://www.cosgodes.com>

活動諮詢專線：02-27987259 玩皮大賞活動小組

### 活動目的：

為增進全國校際學生彼此觀摩作品機會，結合各方設計創意彼此相互交流，作品並於賽後安排以各種方式陸續安排公開展出，讓台灣青年創意設計作品曝光呈現。

### 活動期間：

9/1~10/15，10/31 統一頒發獎金、獎狀

請於 2014/10/15（含）17:00 活動截止前親自送達或以當日郵局郵戳、宅配單日期為憑。

郵寄地址如附件四（台北市內湖區瑞光路 513 巷 22 弄 5 號之三 8 樓 妍姿皮件工坊有限公司 / 玩皮大賞 活動組收），逾時將喪失參賽資格。以快遞、宅配方式送件者（請交由可以查明送達日期、時間之專業運送單位），建議保留收據以便查核。

### 參加條件

1. 25 歲以下(含)僑生、外籍人士、交換留學生在內之各級學校在學學生。凡對創作有興趣、有想法的創意設計愛好者，皆可報名參加。
2. 本屆創作競賽不額外收取報名費，同一人可以多次以不同之設計分別多樣重複報名，作品數量不限並可以增加遴選入圍機會。
3. 參賽者若同時獲不同獎項時，將擇優獎項單一頒獎，後獎由次順位參賽候選人獲得。

### 作品條件

1. 本屆全國大專院校聯合設計大賽「玩皮大賞」採不分類自由創作方式進行，作品不限定為皮革藝術作品、創意擺飾精品、掛件吊飾、創意生活小物、流行配件飾品…等，亦不限定為動物皮革、人造合成(PU、PE、PVC)皮革、植物樹皮、人造仿動物皮革或其他任何皮件等。對於報名參加者所創作作品之主題、內涵、形式、呈現類別(油畫、水彩、素描…畫作)、造型、顏色、功能、複合媒材或表達方式沒有任何限制。唯材料應用(皮件元素)需明顯易見占整體設計的 50% 以上。
2. 參賽作品必須是作者本人所創作並且從未公開發表過之新作品，若經發現參賽作品有非本人創作或侵犯他人著作權者，除取消參賽資格外，無論是否造成他人損失時，須負所有相關法律責任。

## 參賽方式

1. 符合本活動參加條件之參賽人於活動截止日前將符合本活動作品條件之設計作品送達，即符合報名資格與參賽條件，逾時將喪失參賽資格。
2. 每件作品需至少拍攝相片一張，相片【檔案格式:TIF(TIFF)或 JPEG(JPG)】存製成光碟，並將所拍攝照片洗成 10x8 吋相片後，依表格(附件四)說明方式整理寄回。
3. 若有實際作品可提供，請同樣將實際作品照相拍攝後存製成光碟並洗成相片後，將光碟與照片連同實際作品一併寄回。
4. 參賽作品須附上作者個人資料，包括姓名、通訊地址、聯絡電話、作品名稱、創作概念等(請參酌附件表格內容並自行列印填寫)。

## 作品包裝

因應郵寄遞送所需，作品請用密閉式信封包裝，實物作品請斟酌包裝方式，空隙填充需要具有防震的材料足以保護作品安全，包裝方式不合乎標準要求致作品(光碟、照片或實際作品)損害者無法參賽者，應自負作品損壞無法參賽之責任。

## 本次全國校際聯合大賽獎金與獎狀

金獎一名，獎金新臺幣伍仟元、獎狀一只。

銀獎一名，獎金新臺幣參仟元、獎狀一只。

銅獎三名，每位獎金新臺幣壹仟元、獎狀一只。

佳作獎五名，每位佳作作品獲頒證書獎狀一只。

評審特別獎十名，每位獲遴選評審特別獎作品，獲頒證書獎狀一只。

獎項總計 20 名額

## 評審方式

作品之評審由承辦單位遴選決定具有專業素養之專家、學者、皮藝創作者、藝術家、企業廠商代表組成本屆玩皮大賞獎評審委員，負責初審、複審的工作，評審的要項包括：

1. 創意特色 (獨特性、創新性、內涵意義、作品特性特色展現)。35%
2. 工藝技法 (材料處理、製作技術)。10%
3. 美學 (造型、裝飾、整體搭配等)。30%
4. 主題意念 (主題契合性)。5%
5. 人因工程 (人性化設計適合人的使用，追求工作和生活條件的最佳化) 20%
6. 如無適當作品得由評審委員會決議獎項從缺或是遞增補。

## 初審方式

作品初審主要著重於創意特色與美學，採用報名者提供存製成光碟之相片電子檔，與所提供相片為主，有實際作品者並佐以實際作品綜合評分，由評審委員採累計積分方式進行初審。

### **複審方式**

經評核入選複審之參賽作品，由評審委員進行參賽作品的複審工作，採用負積分淘汰制度，依照評核結果得分高低決定遴選作品排序名次與獎項。

### **作品尺寸**

參加競賽實際作品之成品每件（組、幅）的長、寬、高最大不得超過 45 公分（具造型之底座視為作品的一部份）；平面圖稿實作尺寸，任一邊不得超過 65cm。

### **其他**

1. 比賽入圍獲獎者，執行單位將主動以電子郵件通知，初審未入圍者不主動連絡。
2. 照片或者電子檔倘若畫數不夠造成辨識上的困擾，將會損害參賽權益，請參賽者自行注意。
3. 得獎名單 10 月 31 日公告於 COSGODES 官方網站，並主動郵件聯繫通知參賽者。

主辦單位公司官網：<http://www.cosgodes.com>

客服信箱：service@cosgodes.com.tw

活動諮詢專線：02-27987259【人員上班時間 09:00~17:00】

玩皮大賞活動小組



# 玩皮大賞

## 作品說明表

附件二

本表內容請詳實填寫，作品若獲  
憐選於全國校際巡迴展示或其他  
國內外展覽會場公開展出時，會  
依據此表所填內容轉載登載揭露

一、玩皮大賞參賽作品名稱：

二、玩皮大賞參賽作品設計理念（100字以內）：

三、玩皮大賞設計作品說明（包含設計圖與實物之比例，製作材料…等）：

四、個人簡介（25字以內，作品若獲遴選展出以同意揭露之資訊為重點）：

# 玩皮大賞

附件三

## 著作權授權同意書

姓名	參賽編號	(由執行單位填寫)
<p>本人報名參加由妍姿皮件工坊有限公司所主辦，全國大專院校聯合設計大賽「玩皮大賞」活動，同意比賽簡章之各項參賽內容規定，並授予以下相關權利：</p> <p>一、傳播的權利</p> <p>主辦單位為推廣本次活動之後續宣傳展示等事宜，得將參賽作品運用在任何相關媒體如電視、廣播、網際網路、各種形態之展覽會場等任何公開展示、播送、傳輸及公開上映與利用平面印刷品散佈。</p> <p>二、作品著作權利</p> <p>(一) 基於推廣並展示參賽作品前提下，參賽者同意將參賽作品委由主辦單位建立各項資料庫予以管理與各項運用，作品由主辦單位或經費贊助單位擁有典藏。</p> <p>(二) 入圍作品以參賽作者為著作人，享有著作人格權，惟著作財產權無償授權主辦單位於著作權存續期間，得不分時間、地域、次數、方式、理由等為任何利用，並得授權第三人營利或非營利利用。任何參賽作品所有權將歸屬於主辦單位，參賽後不得以任何理由要求返還作品，主辦單位於利用時將秉持尊重著作人格權之原則，著作人並承諾對主辦單位及其授權第三人不行使著作人格權。</p> <p>(三) 本活動設計展示比賽僅限新稿件設計，如該作品曾經為商業或企業或個人或作何其他第三人採用之相關物件，請勿投稿參賽，經發現除取消報名與參賽得獎資格外，參賽作者需承擔所有相關法律責任。</p> <p>三、責任與義務</p> <p>(一) 如經發現參賽作品有非本人創作或侵犯他人著作權者，一律取消參賽資格，無論是否造成他人損失時，參賽者須自行負責所有相關法律責任。</p> <p>(二) 入圍者之得獎作品，須配合主辦單位之相關宣傳與各種形式公開展出。</p> <p>(三) 各獎項之獎金、獎品須依規定扣繳所得稅。</p> <p>參賽者/代表人簽名：_____ (蓋章) 身分證字號：_____ 中華民國 103 年 _____ 月 _____ 日</p>		

繳件專用 黏貼於信封封面

收件日期至 103 年 10 月 15 日截止（以郵戳為憑）

寄件人：

電話/手機號碼：

寄件地址：

收件人：

11492

台北市內湖區瑞光路 513 巷 22 弄 5 號之三 8 樓

妍姿皮件工坊有限公司

## 「全國大專院校盃校際聯合創意設計競賽」

<p>★為避免影響參賽權益，參賽者寄件前，請檢查下列資料是否繳交齊全並打「✓」後簽名確認。</p>	<p>注意事項</p>
<p>1、全國大專院校聯合設計大賽：玩皮大賞          2、報名編號_____（由主辦執行單位填寫）          3、<input type="checkbox"/>活動報名表 1 份（如附件一，填妥後簽名）          4、<input type="checkbox"/>作品說明表 1 份（如附件二）          5、<input type="checkbox"/>著作權授權同意書 1 份（如附件三，填妥後簽名）          6、<input type="checkbox"/>設計圖稿、手稿、作品圖（或實際作品）          7、<input type="checkbox"/>上述資料電子檔光碟 1 份（光碟請標明參賽者姓名及參賽主題）          8、<input type="checkbox"/>本人已確定資料全數繳齊及正確無誤，並同意遵守比賽各項規定，若經查資料不符或未齊全，視同放棄且絕無異議</p> <p style="text-align: right;">簽名_____ 中華民國 103 年__月__日</p>	<p>1、附件表格寄出前請再檢查相關資料是否無誤，以免影響權益。          2、本封袋請以掛號郵件寄發，若有遺失或延誤，而致無法報名，由參賽者自行負責。          3、可至比賽官方網站下載並填妥報名表件後，連同設計圖稿與電子檔光碟寄回執行單位。</p>
<p>上列各件請依順序檢查並打「✓」後由上而下整理齊全裝入封袋或箱內寄出</p>	