

2013通訊大賽-

智慧型手持裝置使用者體驗設計競賽

軟體兼備．體感幸福 😊

主辦單位



經濟部通訊產業發展推動小組

協辦單位



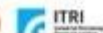
贊助單位



技術諮詢



執行單位



以上依公司英文名稱順序排列

- **主辦單位：**
 - 經濟部工業局
 - 經濟部通訊產業發展推動小組
- **協辦單位：**
 - 中華電信股份有限公司
 - 遠傳電信股份有限公司
 - 鴻海科技集團
 - 台灣大哥大股份有限公司
 - 台灣晶技股份有限公司
 - 力智科技股份有限公司
 - 資通訊產業聯盟
- **贊助單位：**
 - 華碩電腦股份有限公司
 - 願境網訊股份有限公司(KKBOX)
 - 研勤科技股份有限公司 (PAPAGO)
 - 美商高通國際股份有限公司
 - Yandex
- **技術諮詢：**
 - Google台灣
- **執行單位：**
 - 工業技術研究院

「**使用者體驗**」是台灣資通訊產業進行全球競爭的「**創意核心**」，讓使用者快樂為原動力來設計商品，才能發掘新價值的商機，2013通訊大賽將持續落實使用者為主體的設計概念

持續推動智慧型手持裝置使用者體驗設計競賽

智慧手持裝置應用市場日漸成熟，投入APP領域的開發者亦十分多元，希望透過競賽找尋新的發想模式，**不再侷限於軟體本身**，進一步**結合硬體**，開創不同的商業模式，除了與現有眾多APP競賽有所區隔，同時帶動通訊軟硬體產業與人力的發展

尋找兼具市場與創意性的軟硬體整合應用

智慧型手持裝置產業

**使用者
體驗設計組**

使用者體驗是產品與服務的核心，從UI擴散到UX，創造出美感實用兼具的應用。

持續推動校園設計人才投入手持終端UX設計。

**智慧終端
實作組**

尋找具備潛在發展能力、想要尋求資源與成長的設計團隊，進行媒合，因應業界人才需求。

透過競賽進行產學接軌、形成全民運動，活絡產業發展！



主辦單位  經濟部通訊產業發展推動小組

協辦單位

 中華電信

 遠東電信

 海海科技集團

 台灣大哥大

 TXC 台灣無線

 micro

 CIA

贊助單位  ASUS  KKBOX  PAPAGO!  QUALCOMM  Yandex

技術諮詢  Google

執行單位  ITRI

以上依公司英文名稱順序排列

競賽說明

使用者體驗設計組(UX設計組)

主辦單位



經濟部通訊產業發展推動小組

協辦單位



贊助單位



技術諮詢



執行單位



以上依公司英文名稱順序排列



- 讓手持裝置或是其他智慧終端更好用的構想 強調的是科技產品的實踐性與新穎性。
- 能讓生活更便利，並創造美好使用者體驗的應用 你認為手持裝置、科技配件或是其他裝置，與應用的互動形式是什麼？又或者有什麼全新的應用內容？



只要是有志青年都可以參加啦!!!
但是有以下小小限制：

- 只要你是中華民國國民或有台灣居留證的朋友
- 每隊人數1至5人自由組成不能跨隊喔! 隊伍半數伙伴必須是中華民國國民
- 至報名截止日止，未滿20歲的朋友，要繳交法定代理人同意書(於通訊大賽網站下載)
- 若全組都是學生，可以角逐「最佳校園菁英獎」，須繳交「在學證明」(於通訊大賽網站下載)
- 可自由選擇是否要請指導老師，最多可請2位，但是老師的相關資訊不能出現在參賽作品中

主辦單位



經濟部通訊產業發展推動小組

協辦單位



贊助單位



技術諮詢

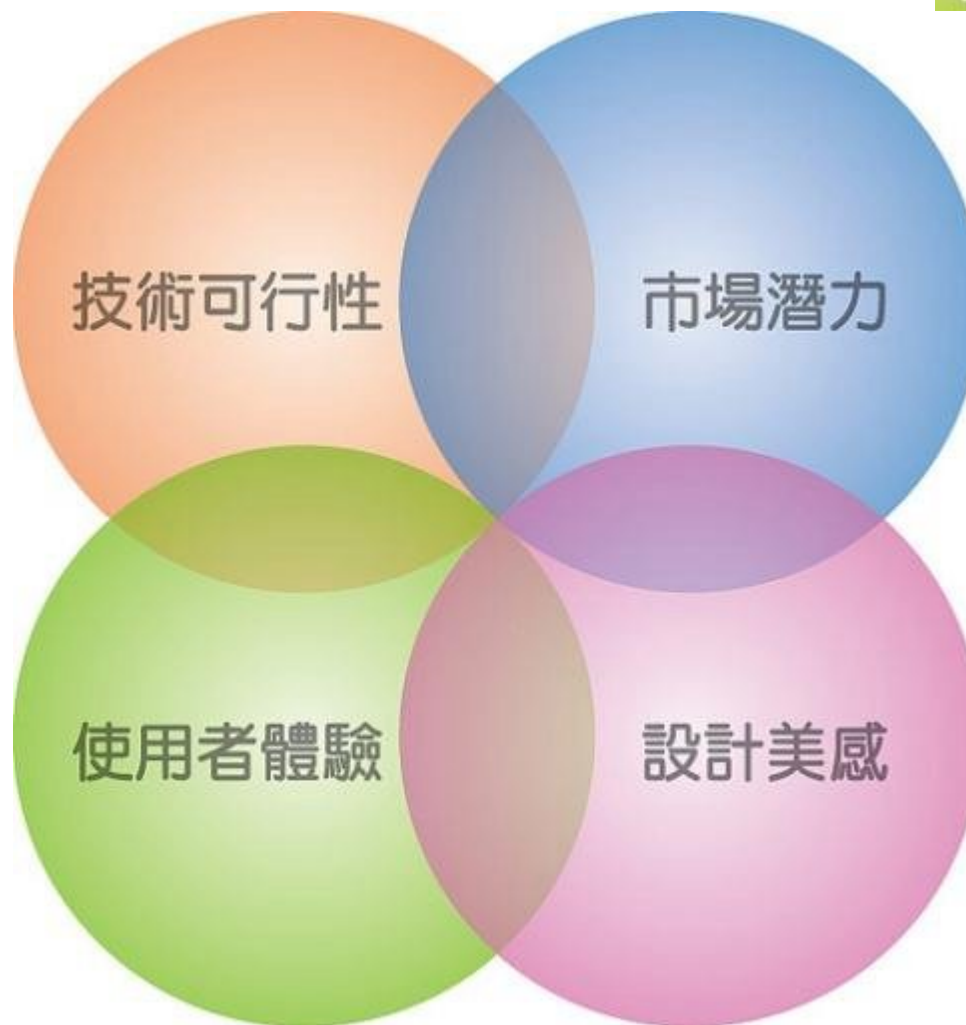


執行單位



以上依公司英文名稱順序排列

本競賽以**創新**為前提，並設有以下評分重點，鼓勵參賽作品亦需具備下述特性：



• 作品說明書：

- 需標明頁碼、5頁A4以內（不含封面、封底、目錄與參考書目）、字體不得小於12pt，以隊伍編號為檔名之*.pdf檔案進行上傳
- 書面資料搭配圖片說明設計概念，作品說明書的內容需有：
 - 根據使用者的角度，說明作品的使用情境(提示以5W來回答)
 - 說明你的作品，其市場商機的亮點為何
 - 說明或搜尋相似概念產品(與參賽作品的差別)，並強調本次作品作品的優越處在那(如新功能、新的互動形式等)

• 作品短片：

- 上傳Flash、影片或其他方式模擬作品，以輔助作品說明，限2分鐘與檔案大小不超過30MB，以隊伍編號為檔名之*.wmv or .avi檔案進行上傳

• 身分證明文件：

- 全隊參賽者親筆簽名之參賽同意書與資料報名表
- 全隊參賽者之在學證明(僅限UX設計組和智慧終端實作組參加「最佳校園菁英獎」評選之參賽隊伍)
- 法定代理人同意書(僅限未滿20歲之參賽者)



- **最佳設計獎：3隊，每隊頒發獎金新台幣 5萬元及獎座1座**



- **決賽入圍獎：至多20隊，每隊頒發獎金新台幣1,500元**
 - 進入第二階段決賽的隊伍，可獲得決賽入圍獎
- **最佳校園菁英獎：**
 - 遴選未獲得最佳設計獎之最佳校園團隊
 - 遴選1隊，獲得Android手機、獎狀
 - 得獎隊伍成員須皆為在學學生(含今年應屆畢業生)
- **軟硬體整合獎：**
 - 凡任何能與APP相結合硬體的應用，如用APP控制終端、整合周邊裝置至手機或平板提供各種服務等
 - 遴選1隊，頒發獎金新台幣2萬元、平板與獎狀

☐號外號外！還有超豐富的企業特別獎喔！

- **備註：評審得視參賽作品之水準調整獎項個數與入圍作品件數**

主辦單位



經濟部通訊產業發展推動小組

協辦單位



贊助單位



技術諮詢



執行單位



以上依公司英文名稱順序排列

競賽說明

智慧終端實作組 (Android & Win8)

主辦單位



經濟部通訊產業發展推動小組

協辦單位



贊助單位



技術諮詢

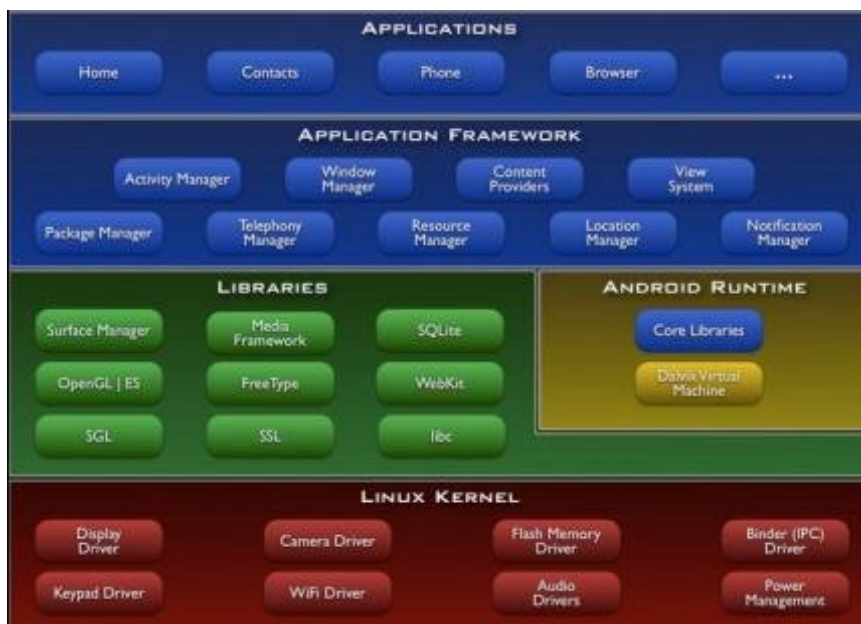


執行單位



以上依公司英文名稱順序排列

- 可實際執行於智慧終端(包含Android與Win8手機與平板電腦)之使用者介面，如：APP、OS Shell或HTML5等。



一樣! 只要是有志青年都可以參加啦!!!
但是有以下小小限制:

- 只要你是中華民國國民或有台灣居留證的朋友
- 每隊人數1至5人自由組成不能跨隊喔! 隊伍半數伙伴必須是中華民國國民
- 至報名截止日止, 未滿20歲的朋友, 要繳交法定代理人同意書(於通訊大賽網站下載)
- 若全組都是學生, 可以角逐「最佳校園菁英獎」, 須繳交「在學證明」(於通訊大賽網站下載)
- 可自由選擇是否要請指導老師, 最多可請2位, 但是老師的相關資訊不能出現在參賽作品中

- **功能性(Feature) :**
 - 藉由產品本身的技術機能，能讓使用者需求得以滿足的特性，或使產品本身具有支援發展使用者介面之關鍵技術，主要是指實用面的需求功能。
- **易用性(Usability) :**
 - 有關使用者介面的容易理解性、便利性、安全性，及人機互動等人因工程上應考量的特性。
- **流暢性(Flexibility) :**
 - 係指軟體或系統在運轉、執行或操作時，使用者介面是否能夠保持流暢，讓使用行為不受干擾。
- **使用體驗性(User Experience) :**
 - 使用者對於使用(或預期使用)一項產品、系統或服務後所產生的看法和反應。(ISO 9241-210)
- **製作力(Production) :**
 - 整個軟體開發設計的專案管理工作，包含整個過程中的協調、監督和控制等事項，例如資金設備的籌措、任務分工、團隊組建、時程與預算的規劃和控管，讓軟體開發專案能在合理的時間與預算下完成。
- **系統整合性 :**
 - 主要指的是『依據客戶的需求提供硬體、軟體與服務之整體解決方案』，亦即泛指過去定義的系統整合(System Integration)外加專業服務(Professional Service)為核心的特性。

作品

- A. **可實際執行於智慧終端(包含Android與Win8手機與平板電腦)之使用者介面**，如：**APP、OS Shell或HTML5等。**
- B. Android：以隊伍編號為檔名之檔案(如：***.apk**)上傳
- C. Win8：以隊伍編號為檔之安裝程式檔案
- D. 上傳作品檔案若大於40MB，請與安安小姐 anan@mobilehero.com 聯絡。
- E. HTML5：可執行於Android或Win8之應用程式或在瀏覽上可執行之網頁程式(如網址)

身分證明文件

- A. 需全隊參賽者親筆簽名之參賽同意書與資料報名表
- B. 全隊參賽者之在學證明(僅限UX設計組和智慧終端實作組參加「最佳校園菁英獎」評選之參賽隊伍)
- C. 法定代理人同意書(僅限未滿20歲之參賽者)

作品說明書

- A. 需標明頁碼、5頁A4以內(不含封面、封底、目錄與參考書目)、字體不得小於12pt
- B. 內容需包括：主題說明、作品特色(針對評分重點項目說明)、操作流程、系統架構與系統現況及其他相關說明，並於目錄中標明上述項目頁次
- C. **參賽者可根據應用情境，提供完整操作流程於說明文件中，以利作品評審**
- D. 以隊伍編號為檔名之*.pdf檔案進行上傳

作品說明短片

- A. 上傳Flash、影片或其他方式模擬作品，以輔助作品說明，限2分鐘與檔案大小不超過30MB，以隊伍編號為檔名之*.wmv or .avi檔案進行上傳

主辦單位



經濟部通訊產業發展推動小組

協辦單位



贊助單位



技術諮詢



執行單位



以上依公司英文名稱順序排列



- 冠軍：遴選1隊，頒發獎金新台幣 30萬元及冠軍獎座1座
- 亞軍：遴選1隊，頒發獎金新台幣 20萬元及亞軍獎座1座
- 季軍：遴選1隊，頒發獎金新台幣 10萬元及季軍獎座1座



- 決賽入圍獎：至多25隊，每隊頒發獎金新台幣3,000元
– 進入第二階段決賽的隊伍，可獲得決賽入圍獎
- 最佳校園菁英獎：
 - 遴選未獲得冠、亞、季軍之最佳校園團隊
 - 遴選1隊，獲得Android手機、獎狀1只
 - 得獎隊伍成員須皆為在學學生(含今年應屆畢業生)
- 軟硬體整合獎：
 - 凡任何能與APP相結合硬體的應用，如用APP控制終端、整合周邊裝置至手機或平板提供各種服務等
 - 遴選1隊，頒發獎金新台幣5萬元、平板與獎狀

□號外號外！還有超豐富的企業特別獎喔！

- 備註：評審得視參賽作品之水準調整獎項個數與入圍作品件數

主辦單位



經濟部通訊產業發展推動小組

協辦單位



贊助單位



技術諮詢



執行單位



以上依公司英文名稱順序排列

102年9月12日(四)中午12:00前，繳交作品說明書與作品短片

+

102年9月12日(四)前以郵戳為憑，繳交身分證明文件的隊伍們，就有機會獲得參加獎喔~



- 備註：參加獎數量有限，內容將視參賽隊伍數調整。

比賽時程

1. 報名

(5/30*-9/12)

報名註冊

作品上傳

2. 初賽

資格審查&初賽評選
評選會議(10/19*)

資格審查

初賽評選
UX設計組

初賽評選
智慧終端實作組

*為暫定之日期，
以通訊大賽網站
公告為準

3. 決賽

評選會議(11/16*)

*須親自至會場向評審
簡報與demo

Top 20

Top 25

決賽評選

*比賽結果在頒獎典禮
當天才會公布，請大家
務必參加

4. 頒獎

頒獎典禮(12/13*)

頒獎

www.mobilehero.com

2013 通訊大賽
智慧型手持裝置使用者體驗設計競賽

軟硬兼備
體感幸福

5/30(四)開放報名 · 敬請期待!

HOME | 加入會員 | 會員登入 | 參賽選手登入

活動緣起 | **競賽說明** | 競賽獎項 | 參賽文件下載 | 上傳作品 | 得獎作品簡介

智慧終端實作組(Android & Win8) | 使用者體驗設計組

智慧終端實作組 (Android & Win8)

評分標準 | 比賽時程 | 參賽資格 | 報名流程 | 報名須知 | 作品繳文規格

點我報名

104 台北市
長安東路一段



Q&A

報名網站：www.mobilehero.com

聯絡電話：02-2543-2538 安安小姐

Email：anan@mobilehero.com

主辦單位



經濟部通訊產業發展推動小組

協辦單位



贊助單位



技術諮詢



執行單位



以上依公司英文名稱順序排列