**[訊連科技第三屆U貼圖創作大賽  
「小人物狂想曲」](http://testbed1.gocyberlink.com/stat/events/cht/2016/Q3/U-sticker/index.html)**

**一、活動內容**

小人物有著大夢想，但每天忙得暈頭轉向，生活少了微笑和創意呢?  
那就「畫」出你或身旁小人物的日常，勇敢變身大人物的夢想吧!

訊連科技邀請您用貼圖說笑「畫」描繪你的精彩卡通人生!

[了解完整獎項>>](http://tw.cyberlink.com/stat/events/cht/2016/Q3/U-sticker/rules.jsp)

**二、活動時間**

**貼圖投稿日期 :** 2016年8月29日至2016年10月30日23時59分(GMT-8)

**評審初選時間:**2016年10月31日至11月6日

**入圍作品公佈+U使用者投票:**2016年11月7日至11月20日

**評審決選時間:**2016年11月21日至11月27日

**得獎名單公布:**2016年11月30日

**作品形式**

* 投稿作品須可辨識為同一系列創作，同一系列作品中最多3個角色為限。
* 貼圖設計務必表情豐富明顯、易於平時對話使用。
* 所有貼圖設計以嚴禁違背善良風俗為原則，且不可以照片參賽。
* 進入Top 50之作品，不得再更換參選作品。
* 凡獲得本競賽之金獎、銀獎、銅獎、佳作、國際特別獎及投票獎之作品須歸訊連科技所有。訊連科技有權編修運用於行動通訊App「U」、及任何宣傳、發表、出版、展覽、刊登報章雜誌或印製成冊等權利，且得不限地點、時間、次數、方式利用，將不另計酬。

[詳細投稿規則>>](http://tw.cyberlink.com/stat/events/cht/2016/Q3/U-sticker/rules.jsp)

**競賽對象**

* 校園組:中華民國地區高中職及大專院校再級學生(不限科系與國籍)
* 社會組:中華民國地區滿18歲以上公民(高中職及大專院校在籍學生外)

**三、評選標準**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 第一階段 初選 | 評選項目 | 佔比 |
| 角色個性與情緒表現(角色張力) | 40% |
| 原創性(作品獨特性) | 20% |
| 設計美感(視覺設計與配色) | 20% |
| 角色發展性(擴大應用之潛力與發展性 | 20% |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 第二階段 決選 | 評選項目 | 佔比 |
| 開放票選（計分方式參考以下說明 | 15% |
| 角色個性與情緒表現（角色張力） | 30% |
| 原創性（作品獨特性） | 20% |
| 設計美感（視覺造型與配色） | 20% |
| 應用延伸性（商業應用之潛力與發展性） | 15% |

**票選計分方式**

|  |  |
| --- | --- |
| 網路投票排名 | 得分 |
| Top 5 | 15分 |
| 6 - 10 | 12分 |
| 11 - 15 | 10分 |
| 16 - 20 | 6分 |
| 21 - 30 | 4分 |
| 31 - 50 | 2分 |

**五、FAQ/常見問答集**

* **我的作品曾在別的地方參賽，請問還可以投稿嗎？**

可以！歡迎把你最有把握的作品拿出來投稿吧

* **我的作品感覺不是很商業化，也可以投稿嗎？**

可以。我們看的是貼圖創作的潛力，歡迎勇敢投稿！

* **一組貼圖16張，請問我可以有多個角色同時在一組貼圖裡嗎？**

一組貼圖最多只能同時有3個角色。也就是說，如果16張貼圖有16個角色，是不符合參賽作品規定的。[請詳閱參賽「作品形式」說明](http://stage2.cyberlink.com/stat/events/cht/2016/Q3/U-sticker/spec.jsp" \t "_blank)

**六、注意事項**

* 投稿作品須為電腦繪製之圖檔，歡迎組隊合作參賽（一組至多三人）。
* 請勿以手繪圖檔參賽。
* 參賽者需依照指定格式進行投稿，作品格式不符，或報名資料不齊全，將視同放棄參賽資格。
* 如有違反任何規定，將直接喪失參賽資格，不得異議。

**七、免費下載U通訊App**

**ios版 Android版**

 